

Daftar Pustaka

- Andrew Morgan. (2017). *The Modern Application Stack – Part 1: Introducing The MEAN Stack*. Mongoddb Blog. <https://www.mongodb.com/blog/post/the-modern-application-stack-part-1-introducing-the-mean-stack>
- Beta Sidik. (2012). *Framework Codeigniter 2*. Informatika.
- Bradshaw, S., Brazil, E., & Chodorow, K. (2019). *MongoDB: The Definitive Guide: Powerful and Scalable Data Storage*. O'Reilly Media, Inc.
- Dani Anggoro, dkk. (2015). Jurnal Rancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Guru dan Pegawai Pada Koperasi SMK Manggala Tangerang. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.
- Google. (2019). *360° Media*. Google Dev Discover. <https://developers.google.com/vr/discover/360-degree-media>
- H. Hadari Nawawi, & H. M. Martini Hadari. (1992). *Instrumen Penelitian Bidang Sosial*. Gadjah Mada University Press.
- Hahn, E. (2016). *Express in Action : Writing, buildings, and testing Node.js application*. Manning Publications.
- Highton, S. (2010). *Virtual Reality Photography Creating Panoramic and Object Images*. Virtual Reality Photography.
- Ian Sommerville. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Erlangga.
- John W. Satzinger, Robert B. Jackson, & Stephen D. Burd. (2016). *Systems Analysis And Design In A Changing World (7/E)*. Cengage Learning.
- Kleppmann, M., & Beresford, A. R. (2017). A Conflict-Free Replicated JSON Datatype. *IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems*, 28(10), 2733–2746. <https://doi.org/10.1109/TPDS.2017.2697382>
- Kumar, A., & Singh, R. K. (2016). Comparative analysis of angularjs and reactjs.

International Journal of Latest Trends in Engineering and Technology, 7(4), 225–227. <https://doi.org/10.21172/1.74.030>

M, V. A., & Sonpatki, P. (2016). *ReactJS by Example - Building Modern Web Applications with React*. Packt Publishing.

Malabay. (2018). Model Rancangan Pembelajaran Aktif, Kreatif Dan Inovatif Dengan Pendekatan Unified Modeling Language. *Jurnal Ilmu Komputer*, 15 No 1, 81–82.

Moh. Nazir. (2013). *Metode Penelitian*. Ghalia Indonesia.

Muhammad Jamil. (2018). *Pemanfaatan Teknologi Virtual Reality (VR) di Perpustakaan*.

Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.

Neal Leavitt. (2010). Will NoSQL Databases Live Up to Their Promise? *Computer*, 43.

Nugroho, A. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java* (1st ed.). Andi Offset.

Purbo, O. W. (2006). *Buku Sakti Menjadi Programmer Sejati PHP dan MySQL*. Gava Media.

Purnomosidi, B. (2013). *Buku Cloud Node.js*.

Rusman, Kurniawan, D., & Riyana, C. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi : Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Rajawali Pers. PT. Raja Grafindo Persada.

Satzinger JW, RB, J., & SD, B. (2012). *System Analysis and Design in a Changing World Seventh Edition*. Cengage Learning.

Sembiring, S. (2013). Perancangan Aplikasi Seganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End of File. *Pelita Informatika Budi Darma*, IV, No.2.

Universitas
Esa Unggul

Soetam Rizky. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. PT. Prestasi Pustakaraya.

Subramanian, V. (2019). Pro MERN Stack, Full Stack Web App Development with Mongo, Express, React, and Node. In *Pro MERN Stack*. Apress.

Suryana, T., & Koesheryatin. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & JavaScript*. PT ElexMedia Komputindo.

Syahrial, S. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Unit Desa Pandan Jaya Geragai. *Manajemen Sistem Informasi, 1 No. 1*.

Valentina, F., & Handjojo. (2013). *Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Content Management System Dengan Format Virtual Online Tour*. 1(2), 1–6.

Wikipedia. (2019). *npm (perangkat lunak)*.

Wikipedia. (2020). *Pemrograman fungsional*.
https://id.wikipedia.org/wiki/Pemrograman_fungsional

Winarno, E., Zaki, A., & SmithDev. (2014). *Pemrograman web berbasis Html5, PHP, dan Javascript*. Elex Media Komputindo.

Universitas
Esa Unggul